



microïds 500 cc GRAND PRIX



AMSTRAD
CPO 484/884/8128
GRAND PRIX 500 cc
DISQUETTE

MOTO BLEUECLAVIER 6128

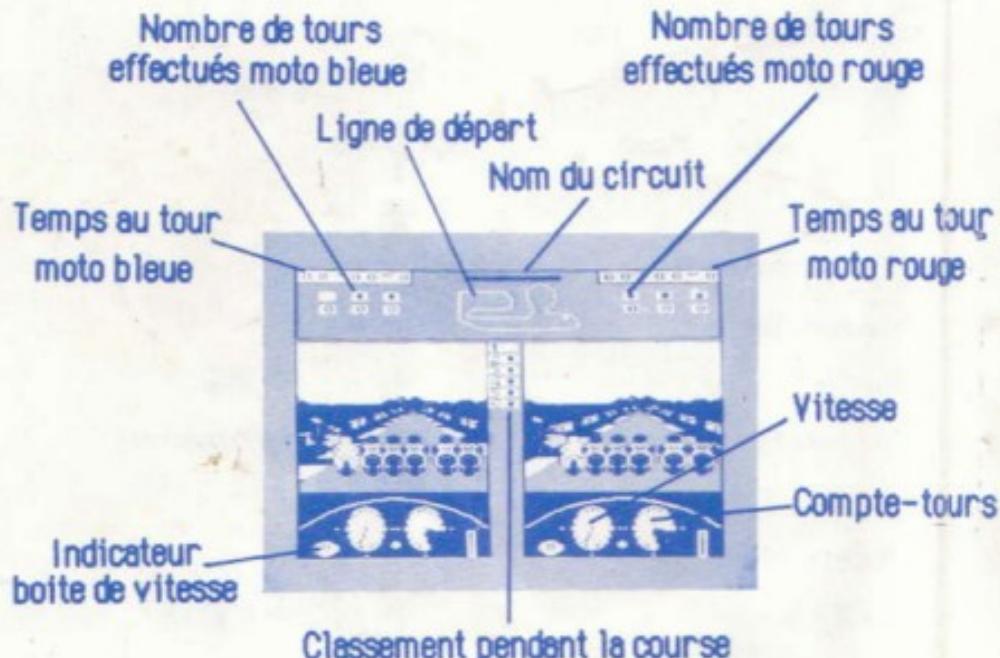
(0)- [CTRL]	(1)
[W]	
(4) [A]	[S] (2)
[Z]	
(3)	

MOTO ROUGE

(1)	(0)- [SHIFT]
[F8]	
(4) [F4]	[F6] (2)
[F2]	
(3)	

Exemple: Pour passer la vitesse supérieure -commande (1)+(0)- sur la moto rouge, il faut suivant le périphérique utilisé :

- *Joysticks* : pousser le joystick droit vers l'avant (1) tout en appuyant sur FIRE (0).
- *Clavier 464* : appuyer simultanément sur F8 (1) et CTRL (0).
- *Clavier 664* : appuyer simultanément sur F8 (1) et CTRL (0).
- *Clavier 6128* : appuyer simultanément sur F8 (1) et SHIFT (0).

DESCRIPTION DU "TABLEAU DE BORD"

Il est impératif d'éteindre puis d'allumer l'ordinateur avant le chargement.

GRAND PRIX 500 cc

Grand Prix 500 cc est une simulation du championnat du monde de vitesse moto 500 cm3 où vont s'affronter 6 motos .

Vous pouvez jouer à 1 ou 2 joueurs, chaque joueur disposant d'un écran visualisant sa moto :

- l'écran de droite pour la moto rouge,
- l'écran de gauche pour la moto bleue .

L'ordinateur pilote alors 4 ou 5 motos suivant le nombre de joueurs.

Si vous décidez d'effectuer le championnat, vous aurez à courir les 12 grands prix internationaux.

Une option "Sauvegarde" vous permet toutefois d'arrêter et de reprendre le championnat après chaque Grand Prix.

Vous pourrez également découvrir chaque circuit grâce au mode "Entraînement".

La course est terminée lorsque toutes les motos sont arrivées .

COMMANDES

Pour charger et lancer le programme, tapez : RUN "GP

Les motos rouge et bleue sont pilotées séparément à l'aide des joysticks ou du clavier .

Le pilotage d'une moto nécessite cinq commandes différentes repérées : (0), (1), (2), (3) et (4).

Les effets de ces commandes sont décrits au paragraphe suivant et leurs correspondances physiques dans le tableau qui suit .

DEFINITION DES COMMANDES

(1): Accélérer

(3): Ralentir

(1)+(0): Passer la vitesse supérieure (4 vitesses)

(3)+(0): Passer la vitesse inférieure

(2): Virage à droite

(4): Virage à gauche

(2)+(0): Virage à droite rapide

(4)+(0): Virage à gauche rapide

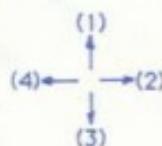
ESC : Abandon de la partie en cours

CORRESPONDANCES PHYSIQUES DES COMMANDES

MOTO BLEUE

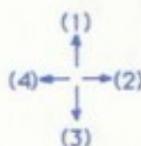
JOYSTICKS

(0)=FIRE



Joystick gauche

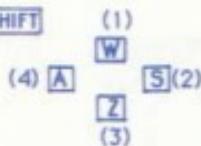
(0)=FIRE



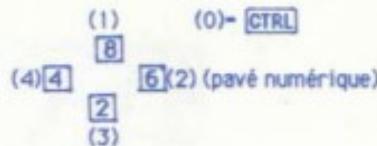
Joystick droit

CLAVIER 464

(0)=**SHIFT**

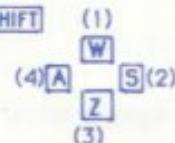


(0)=**CTRL**



CLAVIER 664

(0)=**SHIFT**



(0)=**CTRL**

